# Компонент моделирования РЛ карты в составе тренажера самолета МИГ-29. Описание программы.

1. Взаимодействие программного компонента РЛ карты с другими компонентами в составе тренажера.
   1. COM – интерфейсы Initialize, Run, Terminate.
   2. Взаимодействие с Communication server-ом.
2. Иерархия пространств имен и классов компонента РЛ карты.
   1. Пространство имен RadarMap.
      1. Класс RadarMapCom.
      2. Класс RadarMapAsync.
      3. Класс RadarMapSync.
      4. Класс World.
      5. Пространство имен Terrain
         1. Класс Terrain.
         2. Класс LOD.
         3. Класс Tile.
      6. Пространство имен Targets.
         1. Класс Targets.
         2. Класс Model.
      7. Пространство имен Geometry.
         1. Класс GeometricObject.
         2. Класс Mesh.
      8. Пространство имен Effects.
         1. Класс Processor.
         2. Класс Noise.
      9. Пространство имен Config.
         1. Класс AppConfig.
         2. Класс TechConfig.
   2. Пространство имен Video.
      1. Класс CDefMonitors.
      2. Класс HDMICapture.
      3. Класс HDMICaptureVideoController.
3. Вспомогательная библиотека RLib
   1. Пространство имен Window.
      1. Класс Window.
   2. Пространство имен Shader.
      1. Класс Unit.
      2. Класс Program.
   3. Пространство имен Serialization.
      1. Класс EXR.
   4. Пространство имен Processing.
   5. Пространство имен Collection.
      1. Класс Array2D.
      2. Класс Texture.
4. Многопоточность.
5. Программные библиотеки сторонних производителей, используемые в компоненте РЛ карты.